CLIMB vince il Premio Mobilità 2019

16 Novembre 2019

Il progetto della Fondazione Bruno Kessler che incentiva la mobilità autonoma e sostenibile dei bambini si è classificato al primo posto nella categoria "sensibilizzazione, formazione e informazione"

Il progetto della Fondazione Bruno Kessler ***CLIMB – Mobilità autonoma e sostenibile dei bambini*** si è aggiudicato il **Premio Mobilità 2019**, iniziativa promossa dall'**Agenzia per l'Energia e lo Sviluppo Sostenibile** giunta quest'anno alla seconda edizione.

Il premio, aperto a università, istituti di ricerca o centri di innovazione, aziende e start-up, enti pubblici, scuole e associazioni, ha l'obiettivo di valorizzare quei progetti – sia pubblici sia privati – che contribuiscono ad innovare il sistema dei trasporti nelle città attraverso soluzioni più sostenibili a collettività.



Al concorso hanno partecipato **36 progetti**

, distinti in **tre categorie**: **ricerca/innovazione tecnologia** (12 progetti) , soluzioni innovative (hardware e software) per il trasporto delle persone e delle merci, anche rivolte a incrementare la qualità, l'accessibilità, la sostenibilità e l'integrazione dei servizi e delle tecnologie;

servizi/mobility management (13 progetti), progetti cioè che adottano o replicano soluzioni rivolte alla riduzione dell'impatto dei trasporti delle persone e delle merci sull'ambiente, finalizzati alla promozione di nuovi servizi che favoriscano il trasporto pubblico locale e la mobilità dolce;

sensibilizzazione, formazione e informazione (11 progetti), iniziative originali sviluppate nell'ambito di attività di formazione, percorsi didattici, laboratori di partecipazione o eventi pubblici

per promuovere l'intermodalità dei trasporti, incentivare l'uso di mezzi sostenibili nei percorsi casa-scuola, coinvolgere e sensibilizzare la cittadinanza.

Proprio in quest'ultima categoria il progetto CLIMB della Fondazione Bruno Kessler è risultato il migliore degli 11 in gara, premiato dalla giuria "*per l'originalità del progetto che* – si legge nella motivazione – *integra nel percorso scolastico tradizionale nuovi strumenti informatici e tecnologie innovative per sensibilizzare i bambini e coinvolgere le famiglie ad adottare abitudini di spostamento quotidiano più sostenibili per l'ambiente*".

Il progetto CLIMB nasce infatti con l'ambizione di utilizzare le nuove tecnologie per ***incentivare la mobilità attiva e sostenibile dei bambini in età scolare***, fondamentale per il loro sviluppo fisico, sociale, cognitivo ed emozionale, nonché per meglio definire il loro rapporto con la città e la comunità in cui vivono. Il progetto si sviluppa su due attività parallele: ***PedibusSmart*** e ***Kids-go-Green***. ***PedibusSmart*** è una app mobile dedicata ai volontari del pedibus che ne semplifica le attività di gestione: dalla lista dei bambini, alle presenze giornaliere, ai contatti con i genitori. ***Kids-go-Green*** è un sistema che promuove la mobilità sostenibile attraverso tecniche di 'playful education': tutti i km percorsi giornalmente dai piccoli e dalle loro famiglie permettono alla classe/scuola di avanzare in un gioco dove si ipotizza il cammino verso una destinazione pre-impostata; il tragitto e le tappe sono visualizzati su una mappa multimediale interattiva, personalizzabile in base alle esigenze del programma formativo.

Il progetto ha ricevuto importanti riconoscimenti in ambito scientifico, educativo e di innovazione, come il premio Wind-TRE Viabilità Evoluta dei Cresco Award, il premio PA Sostenibile, EIT Climate KIC Urban Challenge Ferrara, oltre ad aver rappresentato l'Italia, insieme ad altre 6 buone pratiche, al G7 Trasporti di Cagliari (giugno 2017).

La premiazione e la presentazione dei progetti vincitori si è tenuta 15 novembre 2019 presso il Museo Enzo Ferrari di Modena dalle ore 14.00, in occasione della XVI edizione della *Settimana della BioArchitettura e della Sostenibilità 2019*, la kermesse dedicata alle tematiche green in programma dal 18 al 22 novembre 2019.

Il progetto CLIMB

Per crescere, i bambini devono diventare indipendenti, condizione che richiede fiducia nell'ambiente circostante. Purtroppo il progresso ha fatto crescere, in molti casi, una generazione di bambini che osserva il mondo dal sedile di un'auto. Questo, oltre ad ostacolare il loro sviluppo, ha un impatto negativo sull'ambiente.

Nel progetto "CLIMB" la tecnologia sostiene la mobilità indipendente, grazie a:

- soluzioni IoT (acronimo dell'inglese "Internet of things" – Internet delle cose) a supporto del Piedibus, con cui i bambini camminano assieme verso la scuola
- un gioco (Kids Go Green) che li motiva a raggiungere la scuola con mezzi sostenibili, in cui i chilometri realmente percorsi corrispondono ad un percorso virtuale nel mondo. Il gioco promuove la mobilità sostenibile e attiva dei bambini tramite la tecnologia persuasiva della "gamification". Sommando tutti i Km sostenibili (a piedi, in bici, con lo scuolabus) fatti giornalmente da bambini, insegnanti e volontari, la scuola procede in un cammino nel mondo

reale. L’avanzamento e le tappe raggiunte sono visualizzati su una mappa multimediale interattiva. Ogni classe, in base al programma, può associare del materiale didattico di approfondimento alle diverse tappe.

CLIMB è un’iniziativa partecipata dalla comunità (bambini, famiglie, scuola), che promuove un’educazione alla mobilità sostenibile ed è stato realizzato grazie alla collaborazione tra il Comune di Trento e la Fondazione Bruno Kessler.

LINK

https://magazine.fbk.eu/it/news/climb-vince-il-premio-mobilita-2019/

TAG

- #award
- #climb
- #Digital Cities
- #mobilità
- #mobilità sostenibile
- #societàdigitale
- #sostenibilità

AUTORI

- Salvatore Romano