

Impronte nella Scuola

29 Giugno 2018

Ragazzi e anziani insieme in una sfida a colpi di passi e indovinelli

Geocaching, scambio intergenerazionale, movimento all'aria aperta con utilizzo di tecnologie ICT per la promozione del benessere fisico, mentale e sociale degli **anziani**. Sono queste le premesse del progetto "[Impronte](#)" che quest'anno, per la seconda edizione, ha coinvolto, oltre a 12 anziani, anche 24 studenti della **scuola secondaria di primo grado "G. Bresadola" di Trento**. Dopo un mese di sfida (da maggio a giugno 2018), la gara è giunta al termine: **la squadra vincitrice è stata "Alpini Flash"** che ha ottenuto 79 punti, accumulando 1 milione e 55mila 336 passi. Al secondo posto i "**Millepiedi**", con 75 punti e 917.374 passi. Infine, distanziati di ben 11 punti, sul terzo scalino è salita la "**Gang degli anziani**" che ha conteggiato 601.936 passi e raccolto 26 cache.

Ma facciamo un passo indietro. Come nasce lo studio pilota "**Impronte nella scuola**"? "Si tratta" – spiegano **Silvia Fornasini** e **Marco Dianti**, ricercatori di FBK che hanno gestito il progetto – "del proseguimento di un primo esperimento effettuato nel 2017 che mirava a promuovere l'invecchiamento attivo attraverso un'attività basata sul movimento all'aria aperta utilizzando tecnologie ICT e il gioco. La caccia al tesoro "tecnologica" (**geocaching**) ha permesso di approfondire anche aspetti storici, culturali, sociali e narrativi. I buoni risultati che abbiamo ottenuto con la prima sperimentazione ci hanno portato all'idea di proporre un **secondo studio pilota** che coinvolgesse un istituto scolastico trentino". Obiettivi principali dell'iniziativa, promossa da "[TrentinoSalute4.0](#)" (centro di competenza sulla **sanità digitale** di cui fanno parte l'**Assessorato alla Salute** e Solidarietà Sociale della Provincia di Trento, l'**Azienda provinciale per i servizi sanitari** e la **Fondazione Bruno Kessler**), sono l'**attività fisica** e l'**incontro tra generazioni**, che favoriscono la reciproca conoscenza e in particolare lo scambio di conoscenze e il confronto di abilità tra persone anziane e alunni, utenti digitali quotidiani. "Anche per questa seconda edizione" – specificano i ricercatori – "le azioni dei partecipanti sono state supportate da tecnologie di monitoraggio dell'attività fisica, come il braccialetto contapassi e lo *smartphone*. Abbiamo poi applicato i concetti di *gamification* alla promozione di uno stile di vita più attivo per tutti i concorrenti, che, attraverso il gioco, si sono sentiti maggiormente coinvolti nelle attività".

Fondamentale la collaborazione con il **Centro Servizi Anziani “Contrada Larga”** e la cooperativa sociale **Kaleidoscopio**, da sempre impegnata in attività che incoraggiano l’invecchiamento attivo e l’adozione di comportamenti che possano favorire meccanismi socialmente virtuosi. Per questa edizione gli studenti, coordinati dall’educatore di Kaleidoscopio **Cristiano Brunelli**, si sono cimentati anche nell’ideazione del **logo** del progetto “Impronte nella scuola”, che è stato poi stampato sulle magliette dei ragazzi.

“Complimenti a tutti i partecipanti” – ha detto **Diego Conforti**, direttore dell’Ufficio Innovazione ricerca del Dipartimento Salute e Solidarietà sociale della PAT. “I numeri dei passi conteggiati ci hanno davvero impressionato. Speriamo che tutti mantengano questo ottimo stile di vita per tutta l’estate, ma anche nei mesi successivi”. E dunque un appello rivolto ai più giovani: “Più a lungo assumere uno stile di vita attivo, più facile sarà per voi mantenerlo negli anni con il minimo sforzo!” – ha concluso **Conforti**.

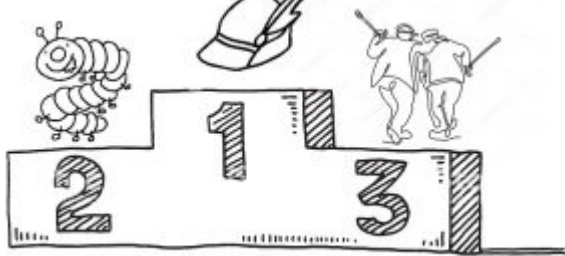
> [per approfondimenti visita il sito del progetto “Impronte”](#)

> [News 2017 “Progetto Impronte”](#)









LINK

<https://magazine.fbk.eu/it/news/impronte-nella-scuola/>

TAG

- #anziani
- #benessere
- #contrada larga
- #geocaching
- #impronte
- #kaleidoscopio
- #salute
- #scambio intergenerazionale
- #società digitale
- #stili di vita
- #studenti
- #trento
- #ts4.0

VIDEO COLLEGATI

- <https://www.youtube.com/watch?v=y-87xq4bkR4>
- <https://www.youtube.com/watch?v=qxYHpoDvApg>

MEDIA COLLEGATI

- Sito web progetto IMPRONTA: <https://progettoimpronte.wordpress.com/>

AUTORI

- Marzia Lucianer