

PapyGame: insegnare a programmare diventa un gioco

2 Novembre 2020

La piattaforma a cui hanno contribuito ricercatori della Fondazione Bruno Kessler ha ricevuto il premio come miglior software al Congresso Internazionale MODELS 2020

La piattaforma [PapyGame](#) realizzata con il contributo dei ricercatori FBK **Annapaola Marconi**, **Antonio Bucchiarone** e **Mirko Perillo** ha ricevuto il premio come **miglior software** al 23esimo **Congresso Internazionale sui linguaggi e sistemi di ingegneria basati sui modelli [MODELS 2020](#)**.



Si tratta di un ambiente di modellazione del software che sfrutta la *gamification* come componente chiave per gestire la curva di apprendimento di studenti universitari.

Con PapyGame i docenti possono dunque utilizzare gli elementi classici di un gioco (punti, livelli, classifiche) nel contesto educativo e definire un insieme di esercizi e di livelli calibrati per gli studenti al fine di valutarne l'apprendimento. Gli studenti svolgono i propri esercizi come vere e proprie sfide ottenendo punti e posizionandosi in una classifica generale di rendimento.

“PapyGame”, spiega Bucchiarone, “è un metodo innovativo per i docenti e allo stesso tempo permette di mantenere alta l'attenzione degli studenti tramite l'utilizzo di dinamiche di competizione e sfide personalizzate”.

Tutte le informazioni sulla piattaforma si possono trovare qui: [PapyGame](#)

Oltre ai ricercatori della Fondazione Bruno Kessler, del team fanno parte: Maxime Savary-Leblanc (University of Lille, CEA LIST France), Xavier Le Pallec (CRISTAL, IRCICA, University of Lille), Jean-Michel Bruel (IRIT, University of Toulouse), Antonio Cicchetti (IDT Department Mälardalen University, Västerås, Sweden), Jordi Cabot (ICREA, UOC, Spain), Sebastien Gerard (CEA-LIST, France), Hamna Aslam (IRIT, Innopolis University, Russia).

LINK

<https://magazine.fbk.eu/it/news/papygame-insegnare-a-programmare-diventa-un-gioco/>

TAG

- #gamification
- #societàdigitale
- #software

MEDIA COLLEGATI

- PapyGame: <https://www.papygame.com/>

AUTORI

- Redazione interna