

# VR Health Champions: l'Extended Reality al servizio della salute

27 Marzo 2025

## FBK partecipa all'innovazione nel settore sanitario con la realtà estesa per diagnostica, terapie, chirurgia e formazione

Dalla **formazione dei professionisti sanitari** al **supporto chirurgico avanzato**, fino alle **terapie digitali per malattie neurodegenerative**, la realtà estesa (XR) sta rivoluzionando il mondo della sanità. Per trasformare questa tecnologia in uno strumento concreto e accessibile, la **Fondazione Bruno Kessler** è tra i protagonisti del progetto europeo [VR Health Champions](#), un'iniziativa finanziata dall'Interregional Innovation Investment (I3) nell'ambito del Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR).

In questi giorni, FBK ha ospitato la prima **General Assembly** del progetto, un incontro chiave che ha riunito l'intero consorzio per fare il punto sui primi sei mesi e definire le prossime strategie. Grazie a un impegno costante nella progettazione di soluzioni user-centered e nello sviluppo di software XR per la sanità, FBK collabora con un consorzio internazionale di partner accademici e industriali, supportando cinque PMI innovative affinché possano portare le loro tecnologie sul mercato e massimizzarne l'impatto in ambito clinico. Tra esse figura anche [MEEVA](#), realtà trentina nata nel 2022 come principale risultato del progetto europeo XR4A cofinanziato da EIT Digital, e la cui missione è di realizzare soluzioni di realtà virtuale per il miglioramento della qualità di vita di giovani neurodiversi.



Marco Dianti (FBK), Oscar Mayora (FBK), Giulia Mezzanotte (FBK), Mariana Domingues (IPN-coordinatore), Cristiana Costa (IPN), Elio Salvadori (FBK), Anna Genovese (FBK)

Nell'ambito del progetto **VR Health Champions**, FBK agisce come **service provider**, contribuendo principalmente allo sviluppo di soluzioni XR per il settore sanitario, con un focus particolare su design dell'esperienza utente, usabilità e sviluppo software avanzato. L'attività si adatta ai bisogni specifici delle PMI coinvolte, supportandole sia nella fase di progettazione, attraverso l'analisi dei requisiti e il testing dell'usabilità, sia nella fase di realizzazione, seguendo l'intero processo di sviluppo delle soluzioni immersive affinché queste rispondano alle esigenze reali dei professionisti sanitari e dei pazienti.

Le applicazioni XR sviluppate all'interno del progetto trovano impiego in diversi ambiti chiave. Un primo settore è quello della **formazione e simulazione medica**, in cui la realtà virtuale viene utilizzata per l'addestramento e la verifica delle competenze dei professionisti sanitari, offrendo scenari immersivi per la gestione di situazioni critiche. Un altro campo di applicazione riguarda il **supporto alle operazioni chirurgiche**, dove l'XR viene impiegata per migliorare l'efficienza e la precisione delle procedure, fornendo ai chirurghi strumenti avanzati di assistenza visiva. Infine, un'area in forte espansione è quella delle **terapie digitali** che sfruttano la realtà virtuale per il potenziamento delle competenze cognitive e motorie in pazienti con **Parkinson, Alzheimer o demenza** e in persone con disturbi del neurosviluppo.

*“Il progetto VR Health Champions è un’iniziativa strategica per l’unità DHRes di FBK”, ha dichiarato **Oscar Mayora** responsabile dell’Unità [Digital Health Research](#). “Grazie alla nostra expertise in progettazione user-centered e sviluppo avanzato di realtà virtuale (VR), traduciamo la tecnologia in soluzioni concrete per diagnostica, terapia, chirurgia e formazione medica. Collaborare con queste cinque PMI all’interno di un consorzio internazionale è essenziale per amplificare l’impatto della VR nella sanità e consolidare il ruolo di FBK in questa trasformazione”.*

Il **26 e 27 marzo 2025**, Fondazione Bruno Kessler ha ospitato la **General Assembly** del progetto, un evento che ha riunito tutti i partner coinvolti per valutare i progressi raggiunti e pianificare le attività future. Il progetto [VR Health Champions](#), avviato ad ottobre 2024 si avvale della collaborazione di un consorzio di **partner accademici e industriali** – [EIT Health InnoStars](#), che operano congiuntamente per fornire a cinque imprese europee – MEEVA, Virtuleap, Metaskills, Lightspace Technologies e MedApp – strumenti tecnologici avanzati e servizi innovativi per facilitare il loro accesso al mercato di Extended Reality sanitario.

Il **consorzio** del progetto è composto da **18 partner** provenienti da 8 stati europei, che a loro volta spingono la creazione di 9 ecosistemi regionali sulla XR nel settore salute. Tra i principali contributori oltre alla Fondazione Bruno Kessler figurano Klaster Life Science Krakow, Medical University of Lodz, Lodz University of Technology, University of Latvia e ospedali come Unidade Local de Saúde de Coimbra. Partner industriali quali Medtronic Portugal e Medtronic Ibérica SA, Syreon Research Institute e RTE Lab, insieme all’iniziativa europea XR4Europe, supportano attivamente il progetto. Il coordinamento è affidato all’Istituto Pedro Nunes, con il co-coordinamento di EIT Health InnoStars.



Il consorzio del progetto VR Health Champions

#### LINK

<https://magazine.fbk.eu/it/news/vr-health-champions-extended-reality-al-servizio-della-salute/>

#### TAG

- #dhres
- #EIT
- #fesr
- #meeva
- #PMI
- #salutedigitalebenessere
- #simulazione
- #VR
- #VR Health Champions
- #XR

- #XR4A

#### **MEDIA COLLEGATI**

- Leggi anche sul sito web di Trentinosalute4.0: <https://trentinosalutedigitale.com/blog/vr-health-champions-la-rivoluzione-delle-tecnologie-immersive-in-ambito-sanitario/>

#### **AUTORI**

- Michela Antino