





Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Un progetto dell'Associazione PERLATECNICA APS ETS finanziato dall'Unione Europea in ambito Erasmus+

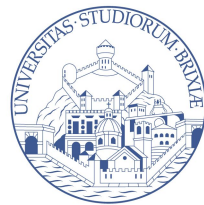
con il patrocinio di:



Comune di Maddaloni (CE)
Assessorato
alla
Sostenibilità Ambientale



Dipartimento di Ingegneria
Industriale
Università di Trento



Dipartimento di Ingegneria
dell'Informazione
Università di Brescia



FONDAZIONE
BRUNO KESSLER



Dipartimento di Ingegneria
Università di Benevento



Dipartimento di Matematica e Fisica
Università della Campania



Dipartimento di Ingegneria Elettrica
e delle Tecnologie dell'Informazione
Università Federico II di Napoli

Erasmus+

EU programme for education, training, youth and sport



PERLATECNICA
ASSOCIAZIONE NO PROFIT

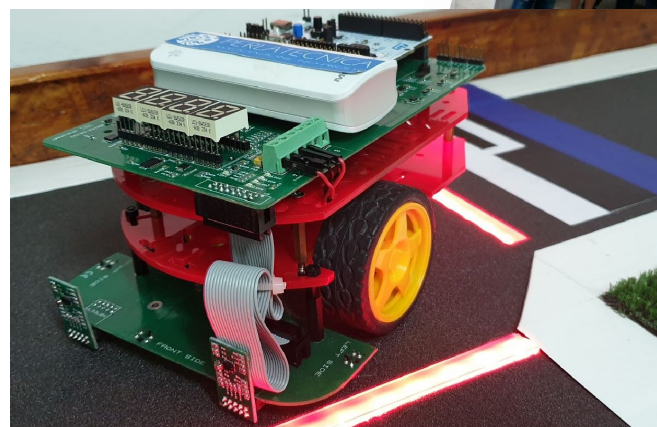
Perlatecnica www.perlatecnica.it



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Associazione not for profit APS ETS



Digital Unify Lab



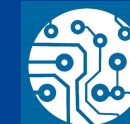
Coderdojo



xLab

Erasmus+

EU programme for education, training, youth and sport



PERLATECNICA
ASSOCIAZIONE NO PROFIT



Cos'è Erasmus+?



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

- Erasmus+ è il programma dell'UE per l'istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport in Europa.
- Il programma 2021-2027 pone un forte accento su:
 - inclusione sociale,
 - sulla transizione verde e digitale
 - sulla promozione della partecipazione dei giovani alla vita democratica

Erasmus+

EU programme for education, training, youth and sport



PERLATECNICA
ASSOCIAZIONE NO PROFIT



Obiettivi



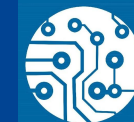
Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

- Promuovere la partecipazione giovanile alla vita democratica
- Contribuire allo sviluppo di soluzioni innovative per la sostenibilità ambientale

Erasmus+

EU programme for education, training, youth and sport



PERLATECNICA
ASSOCIAZIONE NO PROFIT



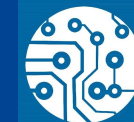
Partecipazione giovanile alla vita democratica



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

- Il progetto nasce dal bisogno evidenziato da giovani provenienti da zone periferiche, più nello specifico da dalle Province di Caserta e di Benevento, di creare delle iniziative e degli spazi che favoriscano lo scambio di idee e l'aggregazione giovanile.
- In questi territori si riscontrano maggiori difficoltà nella partecipazione alla vita sociale e politica in quanto ci sono:
 - pochi canali comunicativi con le autorità locali,
 - poche infrastrutture dedicate ai giovani,
 - poche iniziative in cui i giovani possono esprimere le proprie proposte e necessità e scarsità di trasporti pubblici.
- Il progetto intende realizzare un percorso volto a favorire l'incontro di giovani che provengono da realtà differenti e la creazione di spazi incentrati sul confronto e sul dialogo attraverso l'utilizzo di metodi non formali.
- Oltre ai giovani della Campania verranno coinvolti giovani di Trento e Brescia in cui maggiore spazio è dato alla partecipazione giovanile.





Sviluppo di soluzioni innovative per la sostenibilità ambientale



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

- Secondo i più recenti dati ISTAT negli ultimi anni è aumentato l'interesse di una parte significativa delle nuove generazioni verso vari temi, tra cui il cambiamento climatico.
- I giovani sentono queste tematiche molto vicine e grazie alle loro competenze possono offrire un importante contributo nello sviluppo di soluzioni innovative relative alla sostenibilità ambientale e all'efficientamento di reti e servizi tradizionali attraverso l'uso di soluzioni digitali.
- Attraverso questo percorso i giovani avranno l'opportunità di sviluppare competenze digitali e tecniche e competenze legate alla capacità di creare un ambiente basato sulla cooperazione e sulla partecipazione attiva.
- Il progetto quindi contribuirà a rispondere ai seguenti youth goals:
 - Apprendimento di qualità,
 - Spazio e partecipazione per tutti,
 - Europa verde;
- Sensibilizzare i giovani ai valori comuni europei (promuovere la salvaguardia dell'ambiente e il progresso scientifico-tecnologico) e a creare un'opportunità per dare voce alle competenze e alle idee dei giovani a livello politico e territoriale.





Attività 1



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Workshop online in cui giovani provenienti da diversi contesti e diversi territori si confronteranno su una tematica comune e di interesse europeo: la sostenibilità ambientale.

- Durante i workshop saranno coinvolti un totale di 41 partecipanti che saranno divisi in due gruppi ciascuno moderato da un facilitatore di Perlatecnica.
- Gli incontri previsti sono 4 ed avranno una durata di 2 ore e ciascuno di essi sarà incentrato su un tema:
 - Sviluppo sostenibile;
 - Inquinamento atmosferico;
 - Mobilità sostenibile;
 - Smart City.





Attività 2



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Hackathon (Roobopoli)

La seconda attività del progetto è un hackathon della durata di 5 giorni realizzato a presso l'Università di Trento

- L'obiettivo è stimolare la partecipazione e lo sviluppo di competenze digitali attraverso un approccio collaborativo e pratico.
- I 41 partecipanti saranno divisi in team, organizzati inserendo all'interno giovani con competenze informatiche e giovani con competenze in campo architettonico, artistico, alla green economy e al settore ambientale, in modo da favorire attraverso la peer education lo sviluppo di competenze digitali
- All'interno di ogni gruppo ci sarà un presentatore, un programmatore e un designer. I partecipanti saranno chiamati a programmare e a sviluppare idee di impatto e altamente innovative, progetti, servizi e/o strumenti volti a incontrare le esigenze internazionali e a presentare soluzioni sostenibili seguendo le tematiche dell'evento.





Attività 2



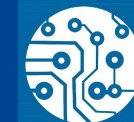
Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Programma Hackathon (Roobopoli)

- 1° giorno: arrivo e sistemazione dei partecipanti, attività introduttive per favorire la conoscenza dei partecipanti dal vivo e introduzione a Roobopoli.
- 2° giorno: durante la mattinata gli esperti terranno seminari introduttivi per avviare gli sfidanti alla competizione. Nel pomeriggio sarà spiegato nel dettaglio il regolamento della gara, successivamente i partecipanti saranno divisi in team.
- 3° giorno: in mattinata i gruppi continueranno a sviluppare i requisiti della challenge. Nel pomeriggio visiteranno alcune aziende sostenibili del territorio per favorire il confronto e lo sviluppo di idee innovative.
- 4° giorno: il mattino sarà dedicato alla verifica delle implementazioni e al decretare il team vincitore. Dalla presentazione dei progetti realizzati sarà avviata una discussione sulle tematiche in oggetto e sulle smart cities.
- 5° giorno: debriefing e saluti. Il pomeriggio sarà dedicato alla partenza dei partecipanti.

I partecipanti saranno chiamati a sviluppare idee di impatto e altamente innovative, progetti, servizi e/o strumenti volti a incontrare le esigenze internazionali e a presentare soluzioni sostenibili seguendo le tematiche dell'evento. Ogni team presenterà la propria proposta sotto forma di presentazione durante l'ultimo giorno.





Attività 3



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

Evento di sensibilizzazione

- L'ultima attività sarà realizzata in parte online e in parte a Maddaloni.
- Lo scopo è rendere i partecipanti parte attiva della sensibilizzazione sulle tematiche ambientali, sui risultati raggiunti dal progetto e supportarli nella condivisione delle proprie idee con rappresentanti politici. La realizzazione dell'evento è divisa in più fasi.
 - Incontro online per presentare le opportunità di partecipazione politica presenti a livello locale e nazionale e insegnargli ad adattare la comunicazione a seconda del canale utilizzato, coinvolgerà 41 partecipanti.
 - Brainstorming tra i partecipanti per la costruzione dell'evento e la definizione dei dettagli (si prevedono 4 incontri in totale) e pubblicizzazione dell'evento secondo le modalità scelte dagli stessi, coinvolgerà 41 partecipanti.
 - Realizzazione dell'evento. L'evento sarà realizzato in modalità ibrida, i giovani campani (15 in totale) parteciperanno in presenza a Maddaloni, mentre i giovani delle altre regioni saranno collegati online.
 - Tutti i giovani si divideranno i compiti per la realizzazione dell'evento, le proposte da presentare davanti agli attori politici locali e lo sponsorizzeranno nelle proprie città.



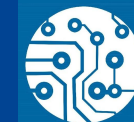
Criteri di selezione



Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660

- **GREEN** è rivolto ai giovani tra i 17 e i 26 anni con forte interesse per la tematica ambientale e l'intersezione con le nuove tecnologie
- il 60% saranno giovani che conoscono il linguaggio di programmazione C++;
- il 40% saranno giovani con competenze in campo architettonico, artistico, relativo alla green economy e al settore ambientale.
- 13 provenienti (domiciliati o residenti) da Trento;
- 13 provenienti (domiciliati o residenti) da Brescia;
- 15 provenienti dalla Campania.





Iscrizione



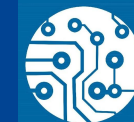
Funded by
the European Union

2022-3-IT03-KA154-YOU-000093660



Erasmus+ 

EU programme for education, training, youth and sport



PERLATECNICA
ASSOCIAZIONE NO PROFIT